

EU Code Week

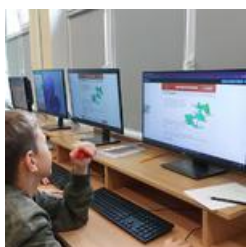


Za nami kolejna edycja Europejskiego Tygodnia Kodowania. Na zajęciach uczniowie:

- w programie **Inkscape** tworzyli piktogramy
- w grze **Minecraft** eksplorowali teren, zdobywali surowce i tworzyli budowle
- w programie **Scratch** zaprogramowali grę w której należy łapać jabłka
- rozwiązywali zadania z **Konkursu Informatycznego Bóbr**
- zastanawiali się nad sposobem rozmieszczenia stołów tak, aby zmieściła się przy nich określone liczba osób (jedno z zadań konkursu **Instalogik**)

Celem zorganizowanych zajęć było pokazanie, że kodowanie nie jest takie trudne i może być wspaniałą zabawą.

Marcin Słomka







Dodana: 5 listopad 2023 14:44 Zmodyfikowana: 5 listopad 2023 14:53